**Сценарий развлечения "Английский КВН"**

**Цель**. Поддерживать интерес к играм на материале английского языка. Активизировать словарь по темам «Приветствие. Знакомство», «Игрушки, игры», «Животные», «Моя семья», «Части тела», «Времена года». Развивать навыки общения.

**Материал**. Карточка с примерами, лист с силуэтным изображением гусеницы, два обруча, набор карандашей двенадцати цветов, карточки с цифрами, карточки для конкурсов «Соберите правильно!», «I know English» - на каждую команду. Две предметные картинки - на каждого игрока.

**Ход развлечения:**

Ведущий. Мы рады приветствовать вас, дорогие гости, на заседании Клуба весёлых и находчивых. Сегодня соревнуются две команды - «White» и «Bright». Встречайте!

На сцену выходят команды. У игроков «White» - белые галстуки, у игроков «Bright» - яркие галстуки.

Ведущий. Командам предстоит участвовать в конкурсах. Оценивать их ответы будет наше уважаемое жюри.

 «Приветствие».

Игроки обеих команд.

Мы дружная команда «White»,

Мы сильная команда «Bright».

На все вопросы ответ дадим

И обязательно победим!

Ведущий. Первый конкурс нашей игры - «Визитная карточка». Капитан должен рассказать о себе на английском языке. Жюри оценивает конкурс в 5 баллов.

Ведущий. Второй конкурс - «Разминка» - состоит из нескольких частей. Каждой команде предлагается задание «Придумайте рифму к слову». Команды будут отвечать по очереди и получат 1 балл за каждую правильно названную рифму. Будьте внимательны: если одна команда не придумает рифму, другая получает право ответа и может заработать дополнительное очко.

**«White».(дети)**

... (a frog)- A dog

(a house)- A mouse

(a hare) - A bear

(a box) - A fox

**«Bright».(родители)**

(a clock)- A cock

a hat- A cat

a ball- A doll

big – a pig

Ведущий. Следующее задание - «Исключите лишнее». Я произнесу цепочку из нескольких слов, а вы назовёте то слово, которое не подходит к остальным. За правильный ответ даётся 1 балл. Задания команды будут выполнять по очереди.

**«White».(дети)**

A tiger, a bear, a wolf, a ball, a fox.

A cat, a dog, a lion, a pig, a cow.

Winter, spring, a boy, summer, autumn.

**«Bright».(родители)**

A table, a dog, a sofa, a bed, an armchair.

A skirt, shorts, a dress, a T-shirt, a cat.

A monkey, a tortoisep, a horse, a crocodile.

Ведущий. Последнее задание этого конкурса - «Решите примеры». Вам предстоит решить примеры и дать ответ на английском языке. За каждый правильный ответ команда получит 1 балл. Капитаны, выберите карточку с примерами.

**«White» (дети)**

1+3=

5+3=

4+3=

5-4=

10-5=

**«Bright».(родители)**

4+2=

3+5=

10-5=

8-4=

9-2=

Ведущий. Пятый конкурс - «I know English». (Выкладывает на полу перед каждой командой один за другим четыре обруча.) Разбейтесь на пары и встаньте перед своими обручами. Каждая пара получит задание, например: «Назовите по-английски диких животных (буквы, цвета и т.д.)». Когда каждый в паре правильно назовёт слово, они могут войти в обруч. Выполняя очередное задание, игроки будут передвигаться из обруча в обруч. За правильный ответ- 1 балл. Капитаны, выберите карточку с заданиями.

**«White».(дети)**

Назовите домашних животных

Назовите членов семьи

**«Bright».(родители)**

Назовите цвета

Назовите части тела

Ведущий. Теперь проведём разминку

Дети и родители повторяют за ведущим

Ведущий. Вот вы и готовы к выполнению второго задания этого конкурса - «Разноцветная гусеница». Семь игроков из каждой команды, подойдите к своему столу. Здесь лежат двенадцать цветных карандашей и лист с изображением гусеницы. Вы будете по очереди закрашивать сегменты тела гусеницы в тот цвет, который я назову по-английски. За выполнение задания команды получат максимально по 5 баллов. Итак, начали!

Игроки раскрашивают гусеницу в следующем порядке: red, orange, yellow, green, blue,white, black. По окончании ведущий предлагает назвать предметы и явления, у которых есть перечисленные цвета. Команда, назвавшая радугу, получает дополнительный балл Ведущий. Летом преобладают яркие цвета, зимой - белые, осенью - жёлтые.

Воспитатель: А теперь давайте поиграем в игру «Части тела покажи».

Ведущий произносит разминку, а дети и родители выполняют движения самостоятельно.

Ведущий. Пятый конкурс - «Соберите правильно!». В нём будут принимать участие одновременно игроки обеих команд.

Вам предлагается собрать цифры. (Разбрасывает на полу цифры и называет их на английском языке. Дети и родители должны выложить их в правильном порядке) . За правильное выполнение присуждается 2 балла.

Ведущий. Шестой конкурс. Перед вами находятся цветные следы, я произнесу цвет, а вы должны на него прыгнуть. Команды выполняют задание по очереди. За правильный ответ 1 балл.

Ведущий. Молодцы, и с этим заданием справились. А пока наше жюри подсчитывает баллы. Мы еще раз разомнёмся. ( Ведущий называет и показывает движения, участники повторяют за ним)

Объявляются результаты и победители.